Second Life

Il s'agit d'un jeu de rôle à univers persistant en 3D dans lequel les joueurs sont invités à mener une seconde vie. Second Life est disponible en français.

- Présentation
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Il s'agit d'un jeu de rôle à univers persistant en 3D dans lequel les joueurs sont invités à mener une seconde vie. Second Life est disponible en français. Le jeu est gratuit, mais certaines options sont payantes, sans être toutefois nécessaires pour pouvoir jouer. Le jeu existe en version alpha (développement non terminé) pour Linux.

Vous découvrirez un guide de démarrage sur cette page

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Ouvrez un terminal et se loguer en administrateur (root)
Créez le répertoire second-life `mkdir /usr/local/games/second-life` Se déplacer dans ce répertoire `cd /usr/local/games/second-life`

Téléchargez le jeu : `wget http://download-secondlife-com.s3.amazonaws.com/SecondLife_i686_1_20_15_92456.t`

Enfin le décompresser : `tar -xvjf SecondLife_i686_1_20_15_92456.tar.bz2`

Entrez dans le répertoire SecondLife_i686_1_20__15_92456 et lancer l'exécutable « secondlife » (vous pouvez créer un raccourci vers celui-ci). `./secondlife`

En bref

- Développeur : Linden Lab
- Genre : univers virtuel
- Langue : anglais
- Mode de jeu : Massivement multijoueur
- Licence : Le code du client est en GPL V2, la partie serveur et les artworks sont sous licence propriétaire
- Configuration :

Processeur	Pentium III 1Gz
Mémoire	512 Mb de Ram
Carte graphique	64 Mb
Accélération graphique	OpenGl
Internet	Une connexion internet (Haut débit)

Liens

- Site officiel
- Guide de démarrage
- Second life sur la documentation ubuntu-fr

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net