

Tribal trouble



Tribal trouble est un Jeux commercial de stratégie en temps réel à l'époque des vikings.

- [Présentation](#)
- [Vidéo](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Il était une fois, une troupe de vikings tellement ivres de leur dernier pillage, qu'ils se sont perdus en mer et se sont échoués sur une île déserte où résident des indigènes plutôt « coriaces »...



Tribal Trouble est RTS (jeu de stratégie en temps réel) en 3D. Les graphismes sont assez sympa et la jouabilité change des autres jeux du genre.



Tribal Trouble est un jeu commercial vendu au prix 19,69 € (varie en fonction du cours du dollar). une version de démonstration est disponible sur le site officiel afin de vous faire une idée du jeu avant d'acheter.

Vidéo

- [Télécharger cette vidéo](#) (ogg theora - 2,5mo)



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
[Consultez notre FAQ !](#)

Exécutez le fichier TribalTroubleSetup.sh dans un terminal pour lancer l'installation :

```
sh TribalTroubleSetup.sh
```

Pour lancer le jeu il vous suffit de taper :

```
cd tribaltrouble  
./tribaltrouble
```



En bref

- Développeur : Oddlabs
- Genre : Stratégie
- Langue :
- Mode de jeu :
- Accélération graphique : oui
- Configuration :

Processeur	pentium 3
Mémoire	128
Espace disque	500Mo
Carte graphique	Ati ou Nvidia min 32Mo
Accélération graphique	oui

Liens

- [Site officiel](#)
- [Acheter en ligne](#) 23,62 Euro

► [D mo Jouable](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)