

GI-117



Jeu de combat aérien orienté arcade

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

GL-117 est un jeu de combat aérien orienté arcade. Rien à voir avec une simulation, il s'agit ici de se battre avec des avions de chasse dans différents modes de jeu, principalement du match à mort seul ou en équipe, mais aussi défendre une base ou encore subir des attaques par vagues.

Les contrôles peuvent se faire aussi bien avec le clavier, la souris ou un joystick. Ce dernier est d'ailleurs recommandé, puisque bien plus adapté pour ce genre de jeux.



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Le jeu est inclut dans le dépôt de Debian, Ubuntu et bon nombre de distributions.

Néanmoins si il ne s'y trouve pas, vous pouvez trouver des paquets en suivant [ce lien](#)

Une fois les paquets acquis, faites l'installation depuis votre gestionnaire de dépôt, comme n'importe quel logiciel



Mandriva :urpmi gl-117



Frugalware :pacman-g2 -S gl-117



En bref

- ▶ Développeur : Indépendant
- ▶ Genre : Action
- ▶ Langue : Anglais
- ▶ Licence : GPL
- ▶ Configuration :

| | |
|------------------------|---------|
| Processeur | 1.5 Ghz |
| Mémoire | 512 Mo |
| Espace disque | 7 Mo |
| Accélération graphique | Requise |

Liens

- ▶ [Site officiel \(en Anglais\)](#)
- ▶ [Images du jeu](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeunix.net