VDrift

- Présentation
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

VDrift est un jeu de simulation automobile qui utilise le très réaliste moteur physique Vamos.

Le jeu contient 19 circuits, disséminés un peu partout dans le monde (Barcelona, Le Mans, Dijon, Monza, Monaco, NÃ¼rburgring ...) et 28 véhicules sont proposés (dont BMW M3, Corvette Z06 ...).

Ce jeu est assez particulier, car il peut se jouer à la souris, se démarquant ainsi de tous les jeux de voiture qui se jouent en général uniquement au clavier (ou au joystick). Ainsi, pour tourner, vous n'avez qu'à déplacer votre souris, et plus vous bougez votre souris vers la gauche ou la droite, plus celle-ci tourne. Bien sur vous pourrez paramétrer votre clavier ou une manette de jeu si vous n'êtes pas à votre aise avec une souris. Ce principe se retrouve également avec le jeu racer, mis à part que racer ne permet pas d'utiliser d'autres commandes que la souris.

Note : un éclaircissement est nécessaire au niveau de la propriété intellectuelle des données de jeu.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Ce jeu est présent sur les dépôts de Djl.

Depuis les sources :

```
wget
http://kent.dl.sourceforge.net/sourceforge/vdrift/vdrift-2007-12-26-src.tar.bz2
tar -xjvf vdrift-2007-12-26-src.tar.bz2
wget
http://kent.dl.sourceforge.net/sourceforge/vdrift/vdrift-2007-12-26-data.zip
unzip vdrift-2007-12-26-data.zip
mv vdrift-2007-12-26-src/data/* build/vdrift-2007-12-26-src/data/
cd build/vdrift-2007-12-26-src
scons release=1
et pour lancer le jeux
./build/vdrift
```

Ubuntu `sudo apt-get install vdrift vdrift-data`

Debian `apt-get install vdrift vdrift-data`

Frugalware :`# repoman merge vdrift`

Dépendances :

- openal
- freealut
- libsdl
- sdl-gfx
- sdl-image
- sdl-mixer

En bref

- Genre : Simulation automobile
- Langue : Anglais
- Mode de jeu : Solo
- Licence : GPLv2
- Configuration :

Processeur	PIII 500Mhz
Mémoire	128Mo
Espace disque	15Mo
Carte graphique	Geforce ou Radeon
Accélération graphique	Requise

Liens

- Site officiel

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net