GnGeo, émulateur NeoGeo

- Présentation
- Installation GnGeo
- Installation XGnGeo
- Configuration
- Liens
- Portfolio

Présentation

GnGeo est un émulateur NeoGeo, la console de SNK et sur laquelle les mythiques Metal Slug et bien d'autres séries sont sorties. Sous Linux, l'émulation avec GnGeo est très facile à prendre en main. Il existe une formidable interface graphique pour Gngeo que je conseille d'installer avec, à moins de préferer la ligne de commande.

Installation GnGeo

Depuis les sources :

```
wget http://download.berlios.de/gngeo/gngeo-0.7.tar.gz
tar -xzvf gngeo-0.7.tar.gz
cd gngeo-0.7/
./configure
make
make install
```

Ubuntu `sudo apt-get install gngeo`

Debian `apt-get install gngeo`

Gentoo : `emerge gngeo`

Dépendances :

- libsdl
- zlib
- nasm

Installation XGnGeo

Depuis les sources :

```
wget http://download.berlios.de/xgngeo/XGngeo-16.tar.bz2
tar -xjvf XGngeo.tar.bz2
cd XGngeo-16/
python setup.py install
```

Ubuntu

- Voir dépôt de Asher256

Debian

- Voir dépôt de Asher256

Dépendances :

- gngeo >= 0.7
- GTK
- PyGTK
- Python

Configuration

La NeoGeo a besoin d'un BIOS pour faire fonctionner les jeux : (Google est très utile)

- Bios Universel

- Bios Arcade

Il faut décompresser les deux archives dans le même dossier que les ROMS.

Liens

- Site officiel GnGeo
- Site officiel XGnGeo

Portfolio

Metal Slug

Last Blade

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net