Smokin’ Guns

Smokin’ Guns est un jeu de tir qui vous fait faire un voyage dans le passé lors de la conquête de l’Ouest.

- Présentation
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

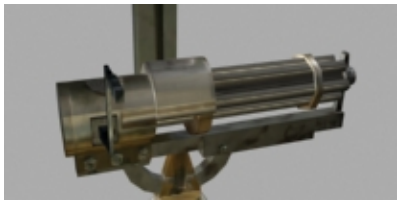
Plus connu sous le nom de *Western Quake 3* (ancien nom du jeu) le jeu a changé de nom le 24 juin 2007, pour *Smokin’ Guns*. L’univers du jeu est dans le style des films de Sergio Leone (Le Bon, la brute et le truand, Il était une fois dans l’Ouest , ...).

La dernière version date du 1er janvier 2009 et est la version 1, on peut y incarner, au choix, de vils bandits (les outlaws) ou des chasseurs de primes (les inlaws). Elle est la première version standalone (autonome, qui ne nécessite pas Quake3 ou OpenArena).

Les armes

Dans Smokin’ Guns vous aurez un grand choix d’armes, chacune ayant des avantages et des inconvénients.

Remington 58		Le revolver le moins cher du jeu, mais également le moins précis. Possède un temps de rechargement très court.
S&W Scholfield		Revolver à la fois précis et bon marché, il possède un temps de rechargement moyen.
Colt Peacemaker		Le revolver le plus précis et puissant du jeu, malheureusement il coûte cher et est très long à recharger.
Winchester 66		Carabine rapide et légère, elle est assez précise et a une bonne cadence de tir.
Colt lighting		Plus puissante que la Winchester, cette carabine est à la fois rapide et précise.
Sharps Rifle		Carabine très précise et très puissante, elle peut tuer en une balle, mais très lente à utiliser du fait qu’elle ne contient qu’une seule balle. Peut être utiliser avec une lunnette pour en faire un fusil de snipe.
Remington 12 Gauge		Fusil à double canon long, arme très puissante de courte portée.
Sawed Off Shotgun		Fusil à double canon court, arme très puissante de très courte portée.

Winchester 1897		Fusil à la fois puissant et rapide, mais reste une arme de courte portée.
La gateline		Très grosse cadence de tir et bonne précision en font une arme redoutable, malheureusement ces temps de montage/démontage et sont immobilité lors de sont utilisation font de vous une proie facile pour les snipers
Le couteau		Le couteau peut s'avérer utile lorsque vous vous retrouvez sans munitions ou pour des attaques silencieuses. Si vous en posséder plusieurs, le couteau peut être lancé.
La dynamite		Utilisée principalement pour ouvrir les coffres ou démolir certains murs, elle peut aussi être utilisée pour tuer vos adversaires.
Cocktail Molotov		Le cocktail Molotov peut être utilisé pour repousser les ennemis ou les empêcher de franchir un couloir.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Ce jeu est présent sur les dépôts de Djl.

Frugalware :`repoman merge smokinguns`

Télécharger le mod sur notre ftp (343Mo).

Une fois ce fichier téléchargé, il faut extraire l'archive :

```
unzip ../Smokin_Guns_1.1.zip
chmod +x smokinguns.x86
./smokinguns.x86
```

En bref

- Genre : FPS
- Langue : Anglais
- Mode de jeu : Solo et Multijoueur
- Licence : Moteur libre (ioquake), données propriétaire
- Configuration :

Processeur	Pentium III 500MHz/Duron 650MHz
Mémoire	128 Mo Minimum / 256 Mo Recommandés
Espace disque	348Mo
Carte graphique	Geforce 32Mo Minimum / 64Mo recommandés
Accélération graphique	Oui

Liens

- Site officiel
- Le forum officiel
- Communauté francophone

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net