

# Don Ceferino HazaÃ±a



Don Ceferino est un paysan possédant une seule vache mais un jour les extraterrestres s'emparent de celle-ci. Le voila donc parti pour la récupérer.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation



Le vacher Don Ceferino vivait heureux dans sa tranquille et modeste maison à la campagne. Mais un jour il lut dans le journal que les extraterrestres avaient kidnappé toutes les vaches des environs. Sans exception les extraterrestres arrivèrent à la ferme de Don Ceferino et kidnappèrent son unique vache. Mais ce n'est pas fini, Don ceferino est déterminé à récupérer sa précieuse vache.

Donc pour sauver le bovidé il faudra attaquer des balles vertes rebondissantes qui se séparent en plusieurs morceaux lorsque vous les touchez (surement les extraterrestres). Vous userez pour cela de couteaux, de fourchettes, de galipettes ou d'appareils stoppant le temps.



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?  
[Consultez notre Faq !](#)



**Frugalware** : `pacman-g2 -S ceferino`

Des paquets pour Debian et Ubuntu sont disponibles [ici](#).

## Depuis les sources :

Vérifiez d'abord que vous disposez des librairies suivantes :

- libSDL
- libSDL\_image
- libSDL\_mixer

Ensuite :

```
./configure  
make  
make install
```

Pour lancer le jeu : `./ceferino` Pour configurer le jeu : `./ceferinsetup` Pour lancer l'éditeur de niveau : `./ceferinoeditor`

## Liens

- [Site officiel](#)
- [Site du projet](#)

## Portfolio



---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvinux.net