Machinarium

Machinarium est un jeu d'aventure point'n'click développé par Amanita design, qui est sorti vainqueur dans la catégorie 'excellence visuelle' à l'Independent Games Festival 2009.

- Présentation
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Dans ce jeu d'aventure sans dialogues, et avec une bande son étonnante (et renversante), nous incarnons un petit robot évoluant dans un univers très typique, se rapprochant du steampunk mais tout en restant enfantin et poétique.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Le jeu - tout comme la démo - (version windows/mac/linux) est téléchargeable pour une quinzaine d'euros sur le site du développeur (amanita-design), il suffit juste ensuite d'extraire l'archive puis d'exécuter le binaire. La BO (au format mp3, mais il est possible d'obtenir la version au format flac en envoyant un mail) est fournie avec le jeu.

Un patch est sorti et est disponible ici.

En bref

- Développeur : Amanita Design
- Genre : Point-n-Click
- Multijoueur : Non
- Licence : Propriétaire
- Configuration :

Processeur	1,6Ghz
RAM	1Go
Espace disque	380Mo
Accélération 3D	Non
Divers	Flash

Liens

- Site officiel
- Amanita-design

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net