

# Numpty Physics



Numpty Physics est un jeu basé sur le moteur Box2D et similaire à Crayon Physics .

- [Présentation](#)
- [Touches](#)
- [Vidéo](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation

Numpty Physics est un jeu basé sur le moteur Box2D et similaire à Crayon Physics.  
Il vous faudra dessiner un objet de façon à déplacer l'objet rouge vers l'objet jaune.  
Le jeu possède un éditeur de niveau accessible via la touche e. Il peut être joué sur tablette tactile .

## Touches

<b>Clique gauche</b>	Dessiner un nouveau trait
<b>espace ou entrée</b>	Mettre en pause / Reprendre le jeu
<b>esc (flèche retour)</b>	Défaire dernier trait
<b>q</b>	Quitter
<b>r ou Flèche haut</b>	Réinitialisation du niveau dans son état initial
<b>n ou Flèche droit</b>	Passer au prochain niveau
<b>p ou Flèche gauche</b>	Passer au niveau précédent
<b>e ou Plein écran</b>	Mode d'édition

## Vidéo

Exemple d'un niveau de Numpty Physics, on s'aperçoit que la physique a vraiment une place importante dans ce jeu.

### Vidéo



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?  
[Consultez notre Faq !](#)



**Ubuntu** : `sudo apt-get install numptyphysics`



**Debian** : `apt-get install numptyphysics`



**Archlinux** : `yaourt -S numptyphysics-svn`

Pour [Maemo OS2008](#).

[RPMs \(Pour fedora/mandriva/opensuse\)](#)

[Source](#) :

```
svn checkout https://vcs.maemo.org/svn/numptyphysics
cd numptyphysics
./autogen.sh
./configure --prefix=/usr
make
make install
```



## En bref

- ▶ Développeurs : Tim Edmonds et Thomas Perl
- ▶ Genre : Arcade 2D
- ▶ Multijoueur : Non
- ▶ Licence : Libre (GNU General Public License)
- ▶ Configuration :

Espace disque

Accélération 3D Non

Divers de la patiente

## Liens

- ▶ [Site officiel](#)
- ▶ [Sur JeuxLibre](#)
- ▶ [Plus de niveaux](#)

