

# Quake 4



Quake 4 est un jeu de tir à la première personne basé sur le moteur de Doom 3, il propose un mode solo et un mode multijoueur.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
  - ◆ [La démo](#)
  - ◆ [Le jeu complet](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



## Présentation

La Terre est assiégée par les Stroggs, une race de nomades oblitérant ou convertissant tous ceux qui se dressent sur leur passage. L'heure est grave : l'état-major se résout à porter la guerre sur Stroggos, au coeur de l'empire strogg. Vous êtes Matthew Kane, membre de l'escouade Rhino et du corps expéditionnaire terrien. Combattez seul ou aux côtés de votre escouade, pilotez des blindés, et enfoncez-vous en plein coeur de la machine de guerre strogg. Vous êtes un marin mais après avoir été capturé et atrocement mutilé, vous héritez de capacités hybrides et du pouvoir de renverser le cours de la guerre.



## Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

### La démo

Tout d'abord, récupérez la démo sur [notre ftp](#), puis ouvrez un terminal et connectez-vous en *root* : `su -`  
Ensuite, rendez le fichier exécutable : `chmod +x quake4-linux-1.0-demo.x86.run` Puis, lancez l'installation avec la commande : `./quake4-linux-1.0-demo.x86.run` Enfin, lancez la démo avec la commande : `quake4-demo`

## Le jeu complet

L'installation du jeu complet nécessite le DVD de Quake 4. Téléchargez [l'installeur](#), ouvrez un terminal et connectez-vous en *root* : `su -` Ensuite, rendez le fichier exécutable : `chmod +x quake4-linux-1.4.2.x86.run` Puis, lancez l'installation avec la commande : `./quake4-linux-1.4.2.x86.run` Suivez les instructions de l'installeur.

Ensuite, récupérez les fichiers qui sont sur votre DVD d'installation de Quake 4. Les fichiers à récupérer, dans le répertoire `Setup/Data/q4base` sur le DVD, sont les suivants :

```
q4base/pak001.pk4
q4base/pak002.pk4
q4base/pak003.pk4
q4base/pak004.pk4
q4base/pak005.pk4
q4base/pak006.pk4
q4base/pak007.pk4
q4base/pak008.pk4
q4base/pak009.pk4
q4base/pak010.pk4
q4base/pak011.pk4
q4base/pak012.pk4
q4base/zpak_english.pk4
q4base/zpak_french.pk4
```

Enfin, copiez-les dans votre répertoire `/q4base` (par défaut `/usr/local/games/quake4/q4base`).

Lancez Quake 4 avec la commande : `quake4` ou `quake4-smp` si vous avez un processeur SMP.

Mettre Quake 4 en français :

Editez le fichier de configuration qui se trouve dans `~/quake4/q4base/Quake4Config.cfg`  
Recherchez : `seta sys_lang "english"` Et remplacez par : `seta sys_lang "french"`



### En bref

- ▶ Développeur : Raven Software
- ▶ Editeur : id Software
- ▶ Distributeur : Activision
- ▶ Genre : FPS
- ▶ Multijoueur : LAN et Internet
- ▶ Configuration :

Processeur      Pentium ou AMD 2 GHz (2.5GHz recommandé)

Ram              512 Mo RAM (1 Go RAM recommandé)

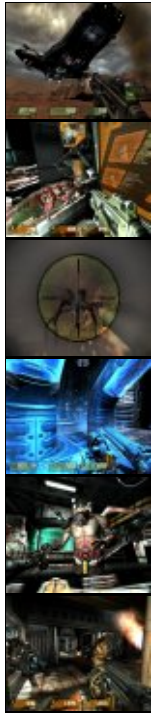
Carte graphique 64 Mo (128 Mo recommandé)

Accélération 3D Requise

## Liens

- ▶ [Tweaking guide](#)
- ▶ [Acheter Quake 4 \\$55.00](#)

## Portfolio



---

Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - Jeuvlinux.net