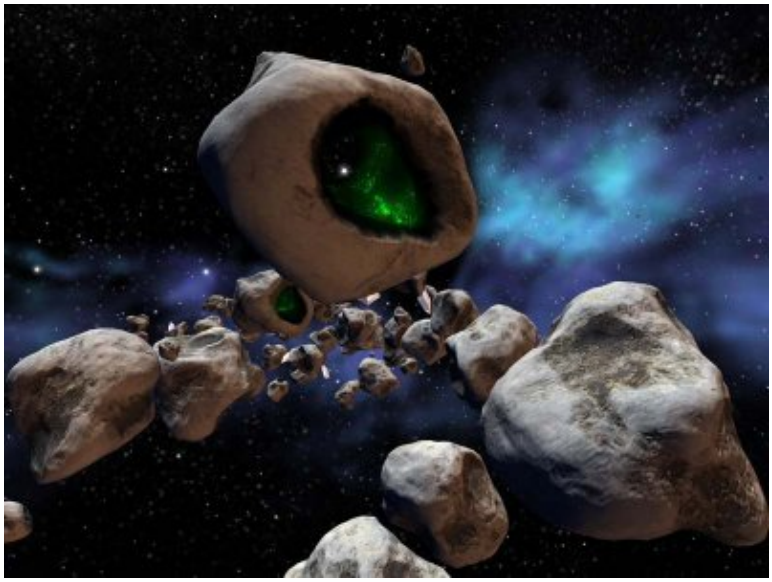
Vendetta Online

Vendetta Online est un Mmorpg développé par Guild Software Inc. Dans ce jeu, des milliers de personnes pourront jouer ensemble, en même temps, dans un seul univers persistant. Les joueurs sont des pilotes de vaisseaux spatiaux dans cet univers, volant entre les stations spatiales et d'autres endroits dans la galaxie. Tout les combats dans le jeu sont en temps réel, basé entièrement sur la compétence de « mouvement » . Les joueurs peuvent combattre un autre joueur, combattre des PNJ (personnage non joueur), participer en groupes, ou s'engager dans des combats de guilde de grandes envergures.

- Présentation
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

En tant que pilote dans l'univers de Vendetta, la progression du personnage du joueur sera individuelle. L'affiliation à une nation dès le départ donne au joueur certains avantages et responsabilités qui s'adaptent à la culture de cette nation, mais ceci sert simplement de point de départ aux caractèristiques du personnage. Si le joueur souhaite être un commerçant paisible, un militaire, un mercenaire, un horrible pirate, ou ce que l'on peut imaginer, tout dèpend du comportement et du style de jeu du joueur. Dans l'univers, il y a des endroits où régne l'ordre et d'autres l'anarchie, et beaucoup de différentes factions (y compris des factions de pirate) avec des motifs et des alignements différents. L'univers n'est jamais un endroit complètement « sûr », mais les autorités n'apprecient pas les combats dans les secteurs peuplés, rendant ces endroits plus sûrs. Des régions plus anarchiques peuvent s'avérées plus dangereuses, mais apportent plus de possibilités lucratives pour ceux qui s'alignent du mauvais coté. La vie d'un criminel est difficile cependant, et les pirates ne sont pas bien aimés dans la majeure partie de la galaxie.



La progression du personnage a lieu sous la forme d'une variété de qualifications et d'attributs, n'importe quelle combinaison peut potentiellement définir de nouvelles possibilitées de jeu (missions, vaisseaux, équipement, articles commerciaux, etc.). Les actions générales sont liées à des compétences qui peuvent augmenter (commercer peut augmenter la compétence du commerce, etc.), mais prendre des missions augmentera généralement les compétences beaucoup plus rapidement. Des missions sont offertes par les factions, avec une difficulté augmentant au fur et à mesure que le personnage devient connu dans la faction. Augmenter dans l'estime d'une faction vous apporte de meilleurs prix et un plus grand choix d'objets, et accès à des équipements « spéciaux » disponible seulement à ceux qui se sont montré dignes. Il est possible de gagner un grand nombre de récompenses et de décorations de faction, qui peuvent démontrer les actes du personnage. Celles-ci et d'autres stats du personnage peuvent êtres visibles par les autres joueurs dans le panneau d'information du personnage.

Les vaisseaux eux-mêmes sont fortement personnalisable, avec différents designs variés et des modules additionnels rendant possible un large éventail de combinaisons. En outre, les joueurs peuvent configurer la couleur de leur appareil. De multiple types de vaisseaux sont spécifiques à une tache particulière (comme le combat ou le commerce), alors que d'autres sont plus flexible, selon la façon dont ils sont configurés par le pilote.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Vous pourrez télécharger le jeu sur cette page par contre vous devrez vous acquittez d'un abonnement mensuel pour pouvoir y jouer. Cet abonnement est de 9.99$us pour 1 mois et 26.99$us pour 3 mois.

Si vous voulez tester une version de démo (identique au jeu mais limitée dans le temps) vous devrez passer par cette page et vous créer un compte.

Une fois le fichier téléchargé, il vous suffit de l'exécuter :

```
chmod +x vendetta-linux-installer.sh
./vendetta-linux-installer.sh
```

Pour lancer le jeux il vous suffit d'utiliser l'exécutable qui s'est installé dans le répertoire de votre choix au moyen de :

```
./vendetta
```

Le client doit d'abord se mettre à jour, puis vous devrez rentrer votre login et mot de passe pour accèder au jeu.

En bref

- Développeur : Guild Software
- Genre : Mmorpg spatiale
- Langue : Anglais
- Mode de jeu : en ligne uniquement
- Licence : Commerciale (avec abonnement)
- Configuration :

Processeur	PIII où Athlon - 1ghz
Mémoire	256Mo
Espace disque	200Mo
Carte graphique	Geforce où Radeon 32Mo où suppérieur
Accélération graphique	Requise
Divers	Glibc 2.2 où plus
	GTK+ 1.2
	Carte son compatible OSS
	Connexion Internet 56k minimum

Liens

- Site officiel

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net