

Serious Sam 2



Après TFE et TSE, sam nous reviens encore plus déjanté et plus énervé... et il veut tout casser.

- [Présentation](#)
- [Installation](#)
- [En bref](#)
- [Liens](#)
- [Portfolio](#)



Présentation

Parmi la multitude de fps qu'il existe sous Linux, Serious Sam est sûrement le plus « bourrin » de tous. En effet avec Serious Sam2 ne vous attendez pas à un scénario travaillé ou une histoire compliquée, malgré un effort certain à ce niveau, SS2 mise tout sur l'action et le fun.



Dans se nouvel épisode de la série, on retrouve certains ennemis rencontrés dans les précédent opus, tel que les kamikazes sans tête, les hommes à tête de citrouille, ou encore les golems de feu. De nouveaux ennemis font leur apparition comme les dinosaures cyborg ou les taureaux mécaniques et on se retrouve avec un bestiaire encore plus grotesque qu'à l'habitude.



Puisque Sam repart dans de nouvelles aventures il lui faut un nouvel équipement. En plus des armes conventionnelles tel que le fusil à pompe, le lance-roquette, le fusil laser et le snipe s'ajoute de nouvelles armes. Ainsi on pourra essayer des uzis, un fusil à plasma ou des grenades perroquets. Mais ce n'est pas tout, sam va maintenant pouvoir se déplacer avec toutes sortes de véhicules et montures, du dinosaure à la soucoupe volante.



Les cartes ne sont pas très nombreuses, mais bien diversifiées. Tout au long du jeu vous pourrez explorer divers décors et rencontrer les autochtones locaux. A part le mode solo, SS2 nous propose un mode multijoueur qui se limite à du coopératif, mais suffit amplement pour passer un bon moment à plusieurs.

En bref, vous l'aurez compris, SS2 comme à son habitude mise tout sur l'humour décalé et grotesque et l'action plutôt viril. Après c'est une question de goût, on aime ou on aime pas, certains vont se tordre de rire et passer un bon moment, d'autres vont trouver le jeu répétitif et se tourneront vers d'autres fps plus « sérieux ».



Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?

[Consultez notre Faq !](#)

Le portage du jeu sous Linux ne sera probablement jamais terminé, mais vous pouvez quand même télécharger [l'installateur](#) en version bêta.

Vous devez ensuite décompresser l'installateur, puis récupérer, sur votre dvd original de Serious Sam 2, certains fichiers :

```
mkdir ssam2
cd ssam2
tar -xvzf ../ss_linuxbeta_rc_2_1_public.tar.gz
cd ssam2/
cp /mnt/dvd/Disk1/Disk1.txt ./
cp /mnt/dvd/Disk1/All_PC_03.gro ./
cp /mnt/dvd/Disk1/Content/SeriousSam2/*.html ./
cp /mnt/dvd/Disk2/* ./
cp /mnt/dvd/Disk3/* ./
cp /mnt/dvd/Disk4/* ./
chmod 755 RunSam2
chmod 755 RunEditor
chmod 755 Bin/Linux-Dynamic-Release/Sam2
chmod 755 Bin/Linux-Dynamic-Release/SeriousEditor2
Puis pour lancer le jeu, vous tapez : ./RunSam2
```

Plusieurs mois après la sortie du client bêta, aucune nouveauté ou correction de bogue n'ont été ajoutées. A l'heure actuelle, le client Linux permet seulement le jeu en mode solo, les modes réseau et Internet ne fonctionnent pas et de nombreux bogues sont présent. Croteam ne semble plus travailler sur le client Linux, il y a peu de chance que l'on voit une nouvelle version apparaître.



En bref

- ▶ Développeur : Croteam
- ▶ Genre : FPS
- ▶ Langue : Française
- ▶ Mode de jeu : Solo et multi (coop)
- ▶ Licence : Commerciale
- ▶ Configuration :

Processeur	P4 2Ghz
Mémoire	1Go
Espace disque	2,5 Go
Carte graphique	Geforce4 / radeon9500 - 128Mo
Accélération graphique	Requise

Liens

- ▶ [Site officiel](#)
- ▶ [Site de Croteam](#)
- ▶ [SeriousZone](#)

Portfolio



Article sous [GNU Free Documentation licence](#) - [Jeuvinux.net](#)