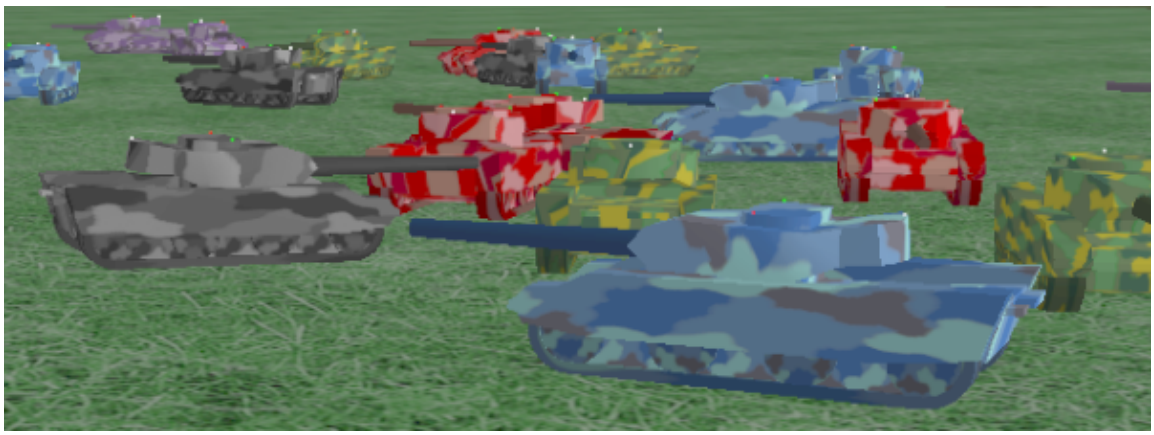
BZFlag

BZFlag est un jeu multi-joueurs, libre et gratuit de combats de tanks. Orienté arcade, BZFlag jouit d'une grande popularité, il a atteint 1 million de téléchargements sur sourceforge.net (le 11 décembre 2004).

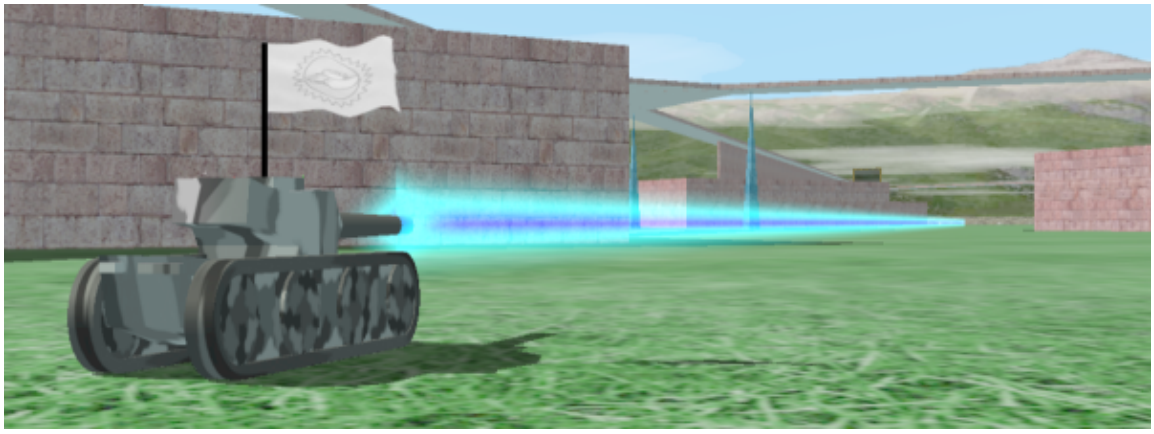
- Présentation
- Installation
- En bref
- Liens
- Portfolio

Présentation

Lors d'une partie de BZFlag, chaque joueur conduit un tank vu à la première personne, sur l'une des différentes cartes. Le but du jeu est de détruire les tanks adverses. Les tanks peuvent sauter, tirer et bouger dans toutes les directions. Ils peuvent également ramasser des drapeaux qui donnent soit des bonus, soit pénalisent le joueur.



Chaque tank appartient à une équipe, et chaque équipe se distingue par sa couleur : rouge, vert, bleu, mauve et enfin jaune pour les tanks de l'équipe filou. Filou est utilisé pour les combats sans équipe, c'est-à-dire qu'ils peuvent se tuer entre-eux. Et pour finir, une équipe d'observateurs qui restent à part (couleur blanche).



Il y a trois types de jeu différents. Les types sont spécifiques aux cartes. Le type le plus simple est appelé â??match à mortâ? , l'objectif est alors de tuer tous les tanks ennemis. Un deuxième type de jeu bien apprécié est appelé â??capture du drapeauâ? , l'objectif est de capturer le drapeau de l'équipe adverse (ou d'une des équipes adverses), et de le ramener à sa propre base, tout en empêchant les ennemis de capturer le drapeau de sa propre équipe. Enfin le dernier type (le moins joué) est appelé â??Chasse au lapinâ? . L'objectif pour tous les tanks (appelés des chasseurs) est de tuer le tank désigné (appelé évidemment le lapin), qui appairait en blanc.

Installation

Un problème à l'installation ou à l'utilisation de ce logiciel ?
Consultez notre Faq !

Ce jeu est présent sur les dépôts de Djl.

BZFlag est disponible dans les dépots de la plupart des distributions.

Frugalware :`# pacman-g2 -S btanks`

Si ce n'est pas le cas, il faudra compiler vous même le jeu.
A partir des sources :

Dans ce cas, téléchargez le paquet des sources sur le site officiel, puis entrez dans un terminal :

```
tar xvzf bzflag-2.0.10.tar.bz2
cd bzflag-2.0.10
sh ./autogen.sh
./configure
make
```

Puis en root : `make install`

Et lancez le jeu avec la commande : `bzflag`

En bref

- Genre : Combat de tanks
- Langue : Anglais
- Mode de jeu : Matchs à mort, capture de drapeaux, chasse au lapin
- Licence : LGPL

Processeur	233Mhz, PIII 500Mhz recommandé, compatible X86 PPC et MIPS
Mémoire	64 Mo, 128 Mo recommandé
Espace disque	15 Mo
Carte graphique	16Mo compatible opengl
Accélération graphique	Requise

Liens

- Site officiel
- BZFlag sur Wikipédia

Portfolio

Article sous GNU Free Documentation licence - Jeuvinux.net